

SALAPOLIISI- UUTISET



 Pesäpuu ry



Mikä voisi
helpottaa ja auttaa
uuteen paikkaan
muuttamista?

Millaista on muuttaa uuteen asuinpaikkaan?

Olipas meillä kiva ja touhukas Salapoliisipäivä Joensuussa. Paikalle saapui yhdeksän innokasta salapoliisia auttamaan Salapoliisi Mäyrää. Mäyrä ei voi enää asua omien mäyrävanhempiensä kanssa, vaan edessä oli muutto karhuperheeseen. Mäyrä kyseli lapsilta apua siihen, mikä muutoksessa auttaisi. Lapsilla oli paljon hyviä neuvoja Mäyrälle.

Tässä numerossa:

Millaista on muuttaa
uuteen asuinpaikkaan?

sivu 1

Mikä helpottaa
ikävää?

sivu 5

Tarinoita tarinoiden
maasta

sivu 6

Hyvän kohtelun
ohjeet aikuisille

sivu 9

Auttamiskoneet, jotka
tuovat turvaa

sivu 10

Karhuperheen
kirje Mäyrälle

sivu 12



2/2024



Salapoliisihommiin tarvitaan salapoliisipassi ja -kassi

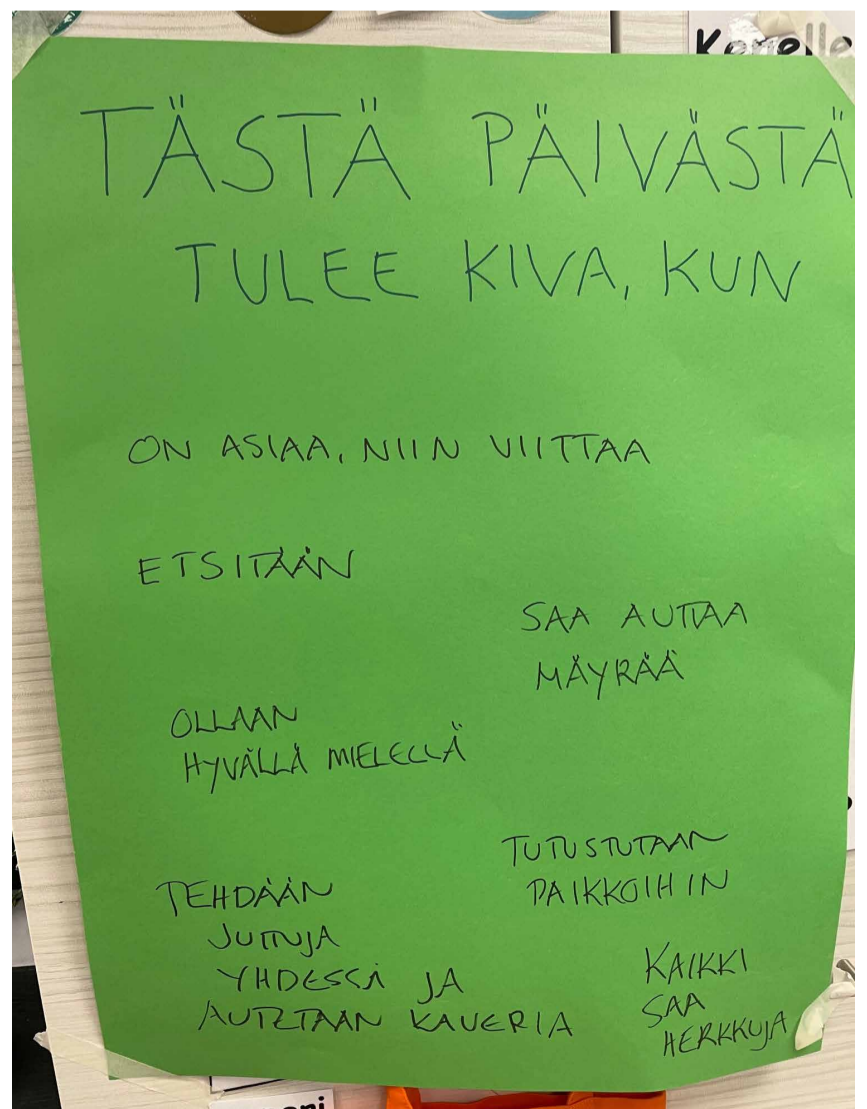
Päivän aluksi jokainen sai tehdä omat salapoliisipassit ja -kassit. Jokainen keksi itselleen myös salapoliisinimen. Porukassa oli paljon erilaisia taitoja, joita tarvitaan salapoliisihommissa. Salapoliisi Mäyrän erityistaito on kuunnella lasten viisaita ajatuksia.

Salapoliisi Mäyrää jännitti ja se oli mennyt päivän aluksi piiloon leikkipesukoneeseen. Lasten avustuksella Mäyrä löytyi, ja häntä rohkaistiin tulemaan muiden joukkoon. Ei haittaa, jos joskus vähän jännittää.

Kiva salapoliisipäivä

Yhdessä sovimme, että päivästä tulee kiva, kun

- jos on asiaa niin viittaa
- etsitään asioita
- ollaan hyvällä mielellä
- saa auttaa Mäyrää
- tehdään juttuja yhdessä ja autetaan myös kaveria
- tutustutaan paikkoihin
- kaikki saavat herkkuja





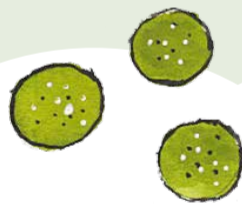
Mäyrän auttamispeli



Salapoliisit pääsivät pelaamaan isoa, ehkä maailman suurinta Mäyrän auttamispeliä. Pelissä sekä ratkottiin salapoliisitehtäviä että autettiin Mäyrää kysymyksissä, jotka häntä muuttoon liittyen mietityttivät. Vitsi miten hienosti lapset autoivatkin Mäyrää! Pelin pelaaminen oli monen mielestä tosi kivaa.



Mitä asioita Mäyrä haluaa mukaan vanhasta kodista?



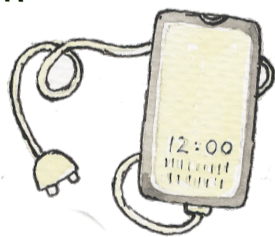
OMAT VAATTEET



OMAN ÄITIN
JA ISÄN KUVAN

OMAN TAKIN

KIRJOJA



OMAN PUHELIMEN



OMAN PEHMOLELUN



OMAN ÄIDIN

OMAN SÄNGYN

Tehtävä

PUUTTUUKO TUOSTA SINUN
MIELESTÄSI JOTAIN TÄRKEÄÄ?

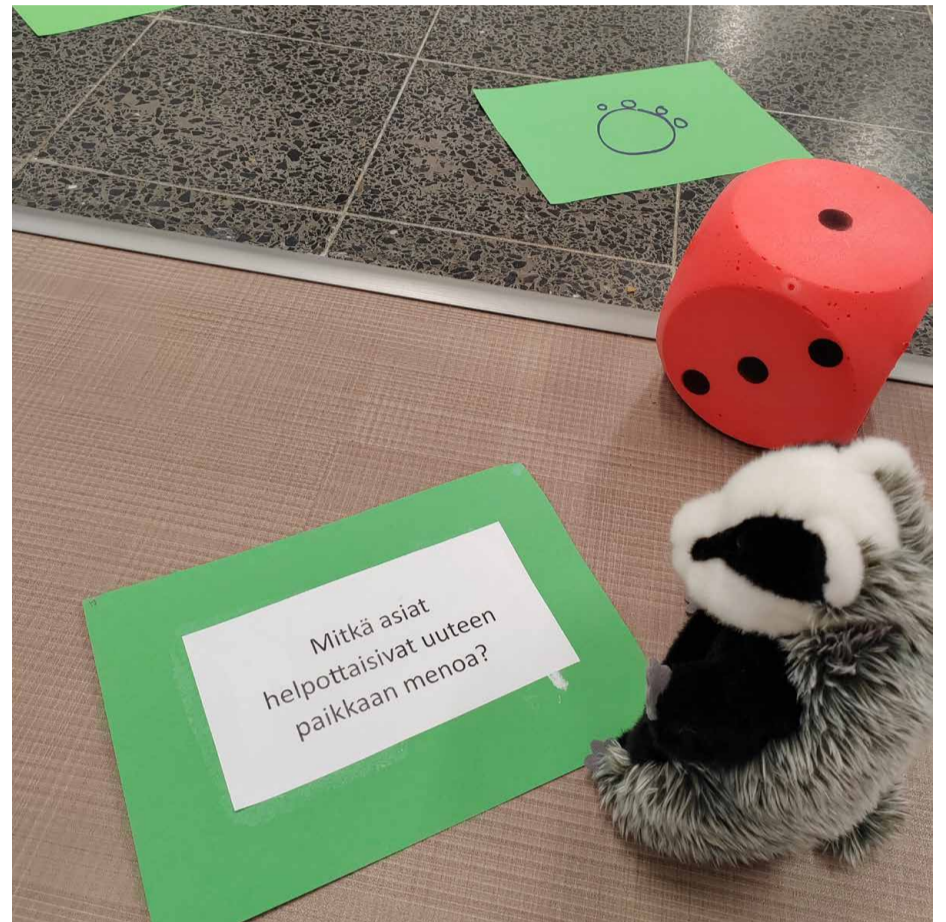
Mitkä asiat helpottaisivat uuteen paikkaan menoa?

Uuteen paikkaan menoa helpottaa, kun saa käydä ensin tutustumassa ja olla siellä aluksi yhden yön.

Tai jos saa ottaa tuttuja tavaroita mukaan, esimerkiksi oman unilelun tai rievun.

Jos mahdollista, niin olisi hyvä, että saa päättää oman huoneen.

Lähtiessä olisi tärkeää antaa vanhemmille halit ja vanhempien sanoa lapselle: "Tsemppiä!"



Tehtävä

MIKÄ SINUSTA HELPOTTAISI MUUTTAMISTA?

Mitä uudessa asuinpaikassa olisi tärkeää olla?

- oma huone, sänky ja kaappi
- "Jos haluaa pelata, niin saa läppärin."
- pleikkari, pelikone
- riittävästi ruokaa ja vaatteita
- viikkorahaa 16,50e
- puhelin
- vanhempien kuvia
- lapsuuskuvia
- oma unilelu

Millaisia aikuisia Mäyrä toivoo uuteen asuinpaikkaan?

- kivoja ja hauskoja
- ei yhtään ragekuittaajia
- antaa vähän tehdä mitä haluaa
- kilttejä, ihania
- ei ainakaan tuhmia, mitkä riitelis

Mitä uuden paikan aikuiset voisivat tehdä tai sanoa, että Mäyrä tuntisi olonsa tervetulleeksi?

- Sanoa "Tervetuloa"
- Kysyä lempiruokaa ja sitä on tarjolla samana päivänä
- "Valitkaa huoneenne ja tehkää olonne kotoisaksi."
- Antaa peliaikaa riittävästi



Mitä Mäyrä haluaisi kysyä uuden asuinpaikan aikuisilta?

- "Onko täällä turvallista?"
- "Oletteko te oikeasti niitä turvallisia aikuisia?"
- "Onko siellä oma huone?"
- "Onko syömisaikaa rajoitettu" vai saako syödä rauhassa?"



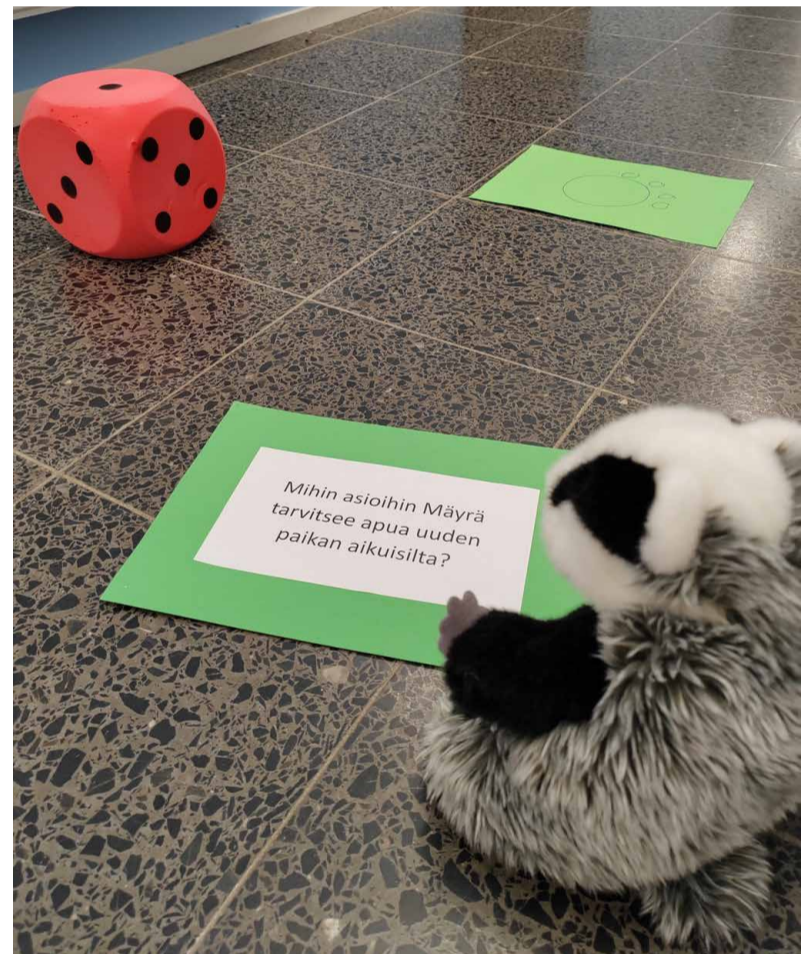
MITÄ SINÄ HALUAISIT KYSYÄ?

Mihin asioihin Mäyrä tarvitsee apua uuden paikan aikuisilta?

- Syömisessä; jos ei pysty syömään niin aikuinen voi kannustaa "Kyllä sä pystyt siihen".
- Nukkumaan menossa; silitystä ja antaa lapselle omat tärkeät jutut

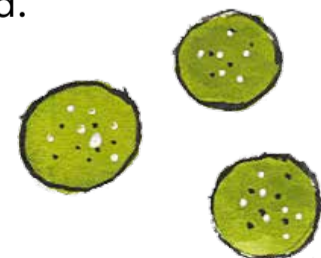


MIHIN SINÄ TARVITSET
APUA AIKUISELTA?



Mikä helpottaa ikävää?

- Voi vaikka soittaa puhelimella sille, ketä on ikävä.
- Lahjoittaa äitille ja isälle pinaattiletut.
- Leikkiä jotain kivaa.
- Haliminen
- Soittaminen



MIKÄ SINUSTA OLISI HYVÄ KEINO
HELPOTTAA OLOA, JOS ON IKÄVÄ?



Yhdellä toimintapisteellä tehtiin tarinoita Mäyrän muutosta uuteen paikkaan. Tarinoissa olikin paljon tärkeää asiaa.

Tarinoita tarinoiden maasta®

Mäyrä muuttaa

"Heippa", sanoo Mäyrä.

"Heippa, tulee ikävä sinua.", sanoo Mäyrän vanhemmat, kun Mäyrä on muuttamassa.

Mäyrä lähtee sekä hyvällä että pahalla mielellä. Ensin Mäyrä menee kauppaan ja ostaa herkun ja muumilimpan. Mäyrä ottaa herkut mukaan ja syö ne saman tein.

Mäyrä muuttaa Nalle Puhin ja Nalle Pihin luokse. Nalle Puh sanoo Mäyrälle: "Tervetuloa, tule sisään, täällä ei ole mitään pelottavaa."

Mäyrä ei tiedä, miksi joutui muuttamaan Nalle-perheeseen.

Mäyrä haluaa leikkiä hippaa Nalle Pihin kanssa. Pih on ensin hippana. Pih saa Mäyrän kiinni ja

osat vaihtuvat. Sitten Pih näyttää Mäyrälle, miten tehdään voltti.

Sen jälkeen Mäyrä ja Pih menevät toivomuskaivolle. Mäyrä toivoo saavansa karkkia ja että satais lunta. Mäyrä toivoo myös pääsevänsä takaisin kotiin ja että saisi uuden puhelimen.



OSAATKO KERTOAA,
MIKSI EN VOINUT ASUA
MÄYRÄVANHEMPIENI
KANSSA?

Mäyrän suunnitelmat ja toiveet yksikössä

Mäyrä lähtee mäyrävanhempien talosta ja hyvästelee omat vanhemmat. Mäyrä sanoo vanhemmille: "Hei, hei. Nähdään joskus tulevaisuudessa."

Jänis ja lintu muuttavat myös yksikköön. Siellä Mäyrä saa kavereita.

Mäyrä miettii, miksi oikein tuli asumaan uuteen paikkaan.

Karhu on yksikön kiva työntekijä. Se on kiva yksikkö.

Mäyrä saa valita ensimmäisenä päivänä huoneen yläkerrasta. Mäyrä valitsee ison huoneen.

Yksikössä jokaisella on oma huone, mutta Mäyrä on pikku karhun kanssa samassa huoneessa, koska ne tulee niin hyvin toimeen.

Mäyrän vanhemmat saavat tulla yksikköön kylään. Mäyrä on nukkumassa, mutta pikku karhu herättää sen, kun Mäyräemo ja Mäyräisä tulevat. He sanovat: "Heippa Mäyrä, miten on mennyt uudessa yksikössä? Onko ollut kivaa?" Mäyrä kertoo, että on tehnyt palapeliä 10 tuntia.

Kiva työntekijä kertoo, että Mäyrä on ollut kiltisti. Sitten vanhemmat lähtee.

Sen jälkeen Mäyrä menee toivomuskaivolle. Se oli kysynyt luvan ensin työntekijältä.



Mäyrällä oli monta toivetta:

1. toive, että saisi 10 e viikkorahaa
2. toive, että voisi olla 7 päivää kotona ja 7 päivää yksikössä
3. toive, että Mäyrä tykkäisi olla yksikössä
4. toive, että Mäyrä pääsisi ulkomaille ja koko yksikkö lähtisi Japaniin.

Sen jälkeen Mäyrä menee takaisin yksikköön ja menee omaan huoneeseen nukkumaan.

(huom. tarina perustuu tositapahtumiin)

Mäyrä ja leppäkerttu

Mäyrä on mäyrävanhempien luona ja kertoo, että ei halua lähteä vanhempien luota. Se ei ole mukavaa, mutta hänen on vaan lähdettävä. Mäyrä ei tiedä miksi pitää lähteä. Vanhemmat kertovat, että hänen on nyt vaan lähdettävä.

Leppäkerttu auttaa Mäyrää, jonka kanssa hän lähtee uuteen paikkaan. Siellä Mäyrä tapaa Sipsun ja he alkavat leikkiä yhdessä hippaa. Sen jälkeen he menevät syömään. Ruokana on karhuäidin paistamia lettuja.

Syömisen jälkeen he lähtevät toivomuskaivolle. Mäyrä toivoo, että hän pääsisi takaisin mäyrävanhempien luo. Leppäkerttu toivoo, että hän voisi olla Mäyrän kaveri.

Sen jälkeen he alkavat leikkimään yhdessä peiliä.
Loppu.



KERRO OMA TARINA JA PYYDÄ AIKUISTA KIRJOITTAMAAN SE SANASTA SANAAN YLÖS. PYYDÄ AIKUISTA SEN JÄLKEEN VIELÄ LUKEMAAN TARINA SINULLE, ETTÄ VOIT VARMISTAA, ETTÄ SE ON KIRJOITETTU VARMASTI OIKEIN.



Mäyrä ja lintu

Mäyrä tapasi linnun.

Mäyrän mielestä muuttaminen on hankalaa. Hän ei millään halua. Lintu ehdottaa, että voisi auttaa ja se olisi Mäyrästä mukavaa. Mäyrä toivoo, että näkisi välillä vanhempia.

Mäyrä muuttaa linnun kanssa karhuperheen luo. Siellä Mäyrä leikkii piilosta. Mäyrä menee piiloon ja pikkukarhu etsii.

Mäyrä on vaikeassa piilossa ja antaa äänimerkin. Silloin Mäyrä löydetään.

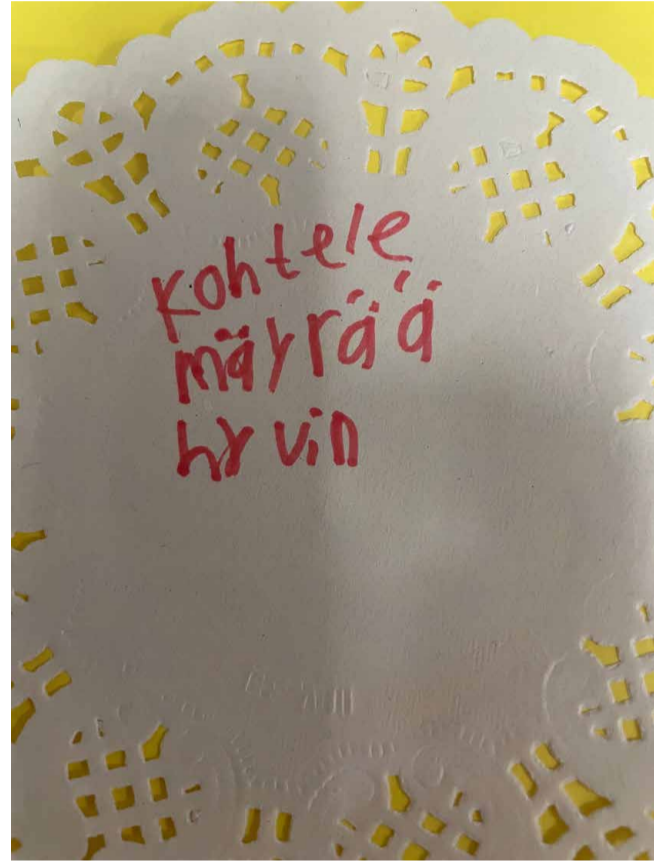
Karhuperheessä on ruokana lettuja ja hunajaa. Mäyrä ei tykkää hunajasta, mutta maistaa vähän.

Sen jälkeen Mäyrä ja lintu menevät yhdessä toivomuskaivolle. Mäyrä toivoo, että voisi nähdä välillä vanhempia. Toive toteutuu. Lintu toivoo, että he pysyvät Mäyrän kanssa ystävinä.



HYVÄN KOHTELUN OHJEITA

- Kohtele Mäyrää hyvin
- Auta lasta rauhoittumaan
- Ei saa häiritä, kun rakentaa legoilla
- Älä häiritse, jos Mäyrä pelaa fortniteä, koska Mäyrä voi hävitä pelin ja suuttuu
- Kohtele lasta kiltisti
- Pitää olla kunnolla
- Mäyrä tykkää tehdä palapeliä, älä häiritse
- Ei saa kiroilla eikä kiusata
- Muut kuin Mäyrä ei saa mennä koskemaan koodilukkoon
- Mäyrän unia ei saa häiritä.



Salapoliisi Mäyrän bingossa etsittiin ulkoa erilaisia asioita

Salapoliisit pääsivät käymään ulkona aikuisen kanssa ja etsimään bingoruudukon asioita. Tehtävä oli etsiä esimerkiksi Mäyrälle sopiva koti, uusi ystävä ja jotain vihreää.

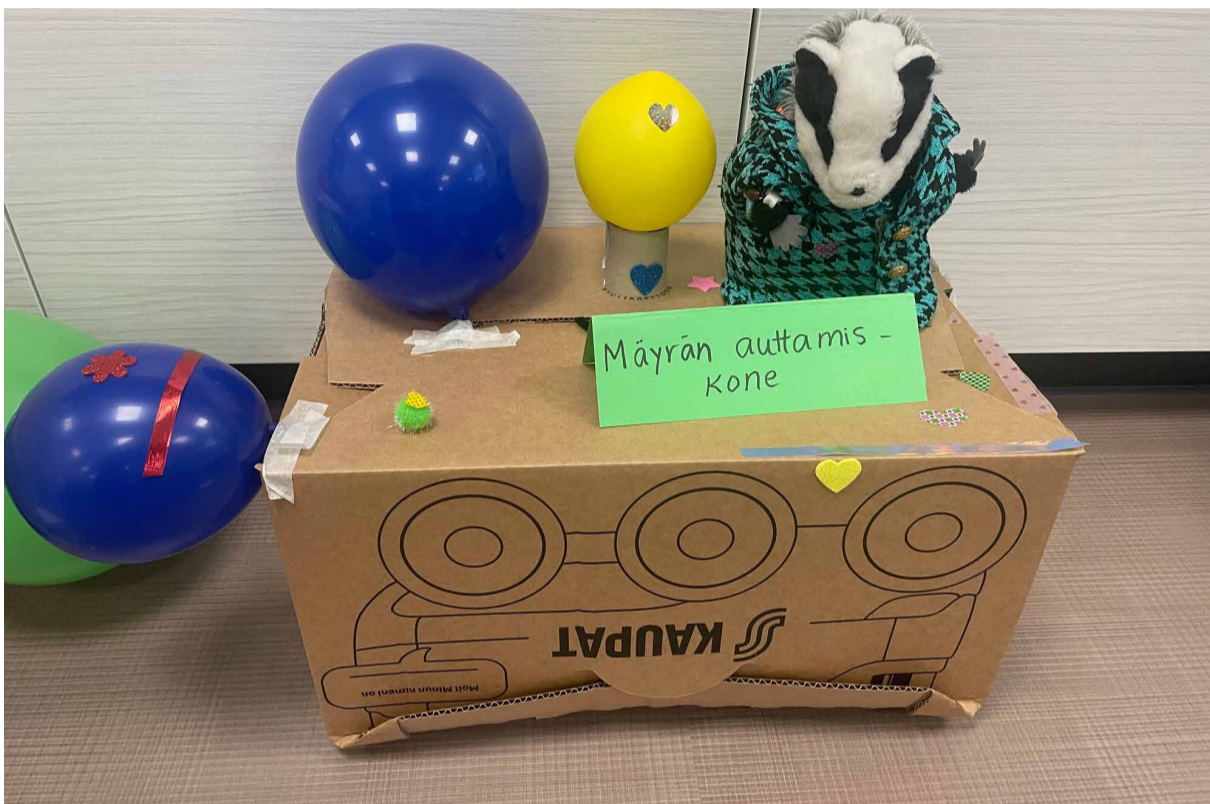


Sormenjälkiä ja salakirjoitusta

Yhdellä toimintapisteellä päästiin tutkimaan sormenjälkiä suurennuslaseilla ja ratkaisemaan salakirjoitusta. Olipa Mäyrä kadottanut omat salapoliisitarvikkeensakin ja niitäkin etsittiin.

Auttamiskoneiden tehtävänä on tuoda turvaa

Salapoliisi Mäyrä pyysi lapsia rakentamaan sellaisia koneita, jotka varmistavat, että uudessa asuinpaikassa on turvallista. Lapset ryhtyivät heti hommiin ja syntyikin hienoja koneita, joissa oli niin upeita ominaisuuksia.



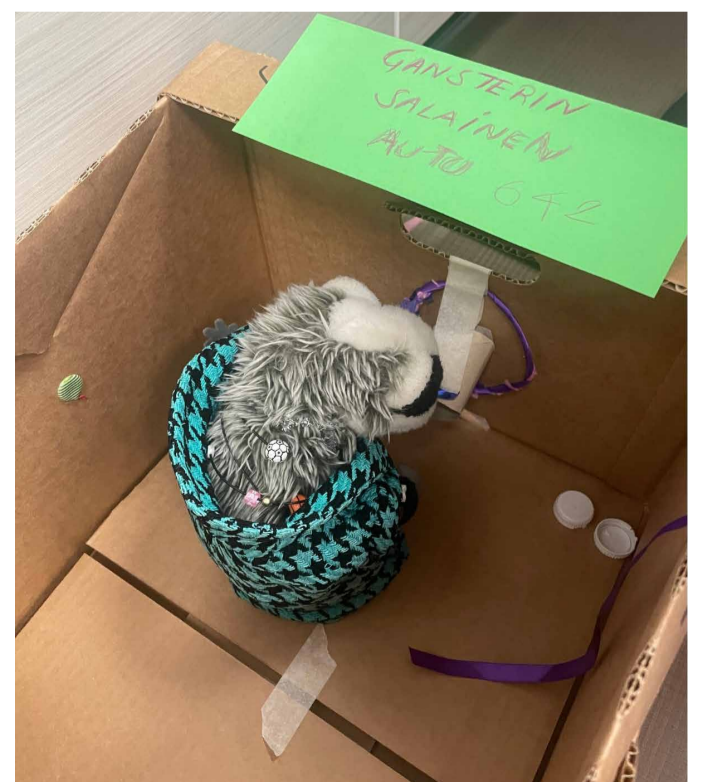
Mäyrän auttamiskone ja APU 200

- Koneessa on kurkistusluukku, joka suojaa ja auttaa Mäyrää.
- Mäyrä voi puristella palloa, niin se rauhoittuu.
- Jos Mäyrä painaa sydäntä, se tuntee rakkautta.
- Kukka tuo hellyyttä ja tähtimuistoja.
- Päällä on muki, josta Mäyrä saa juomista.

Gangsterin salainen auto 642

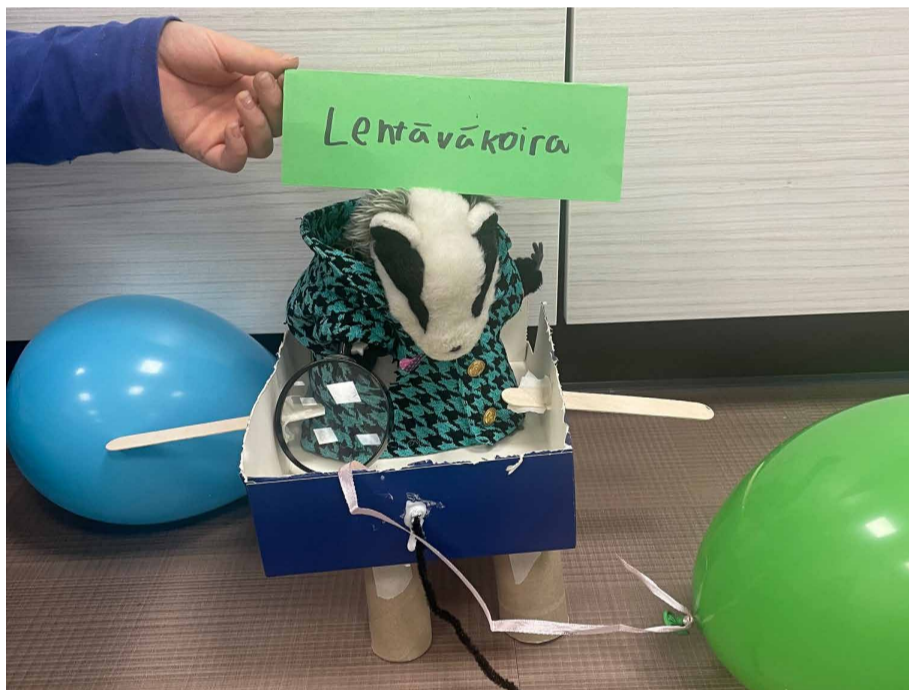
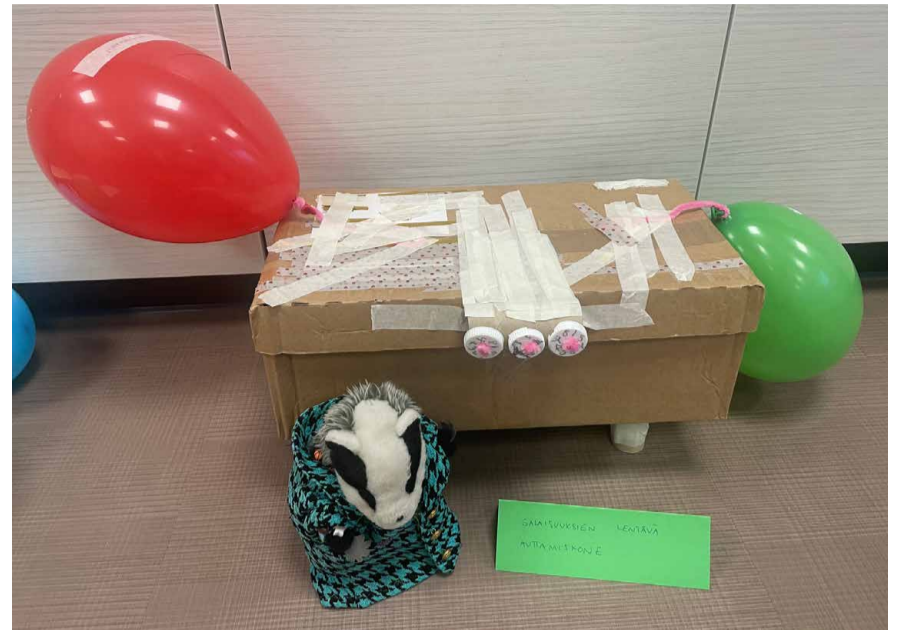
Salaisen auton ominaisuuksia:

- Töötti: kun Mäyrää painaa siitä, niin joku tulee apuun.
- Nosturi, jonka avulla Mäyrä saa/löytää oman puhelimen. Nosturissa on myös kaukoputki, jolla näkee 10 metriä lähemmäksi.
- Puhenappi, josta voi puhua jollekin.
- Ilmapallot toimii boostereina, jotka ampuu tulta, että auto menee tosi nopeasti (punainen ilmapallo, booster takarenkaisiin, vihreä booster eturenkaisiin.)
- Sininen sydän, jonka avulla Mäyrä voi tilata ruokaa.
- Kultainen sydän, joka aukaisee salaisen oven.
- Raidallinen ilmapallo aukaisee Mäyrälle vaatekaapin.
- Vetonauha: siitä vetämällä tulee apuri tai poliisi 112.



Salaisuuksien lentävä auttamiskone

- Laatikon sisältä löytyy punainen ilmapallo, joka auttaa rauhoittumisessa.
- Koneessa on koodilukko, että voi pitää omat asiat salassa. Koodilukon napit ovat pyöriviä. Koodilukko avaa arkun. Koodi on 211. Vain Mäyrä tietää koodin.
- Kultaisen teipin tehtävä on peittää yksityisasiat.
- Koristeteipin tehtävä on tuoda hyvää, koska siinä on sydämiä.
- Ilmapallojen avulla voi lentää Helsinkiin ja Japaniin.

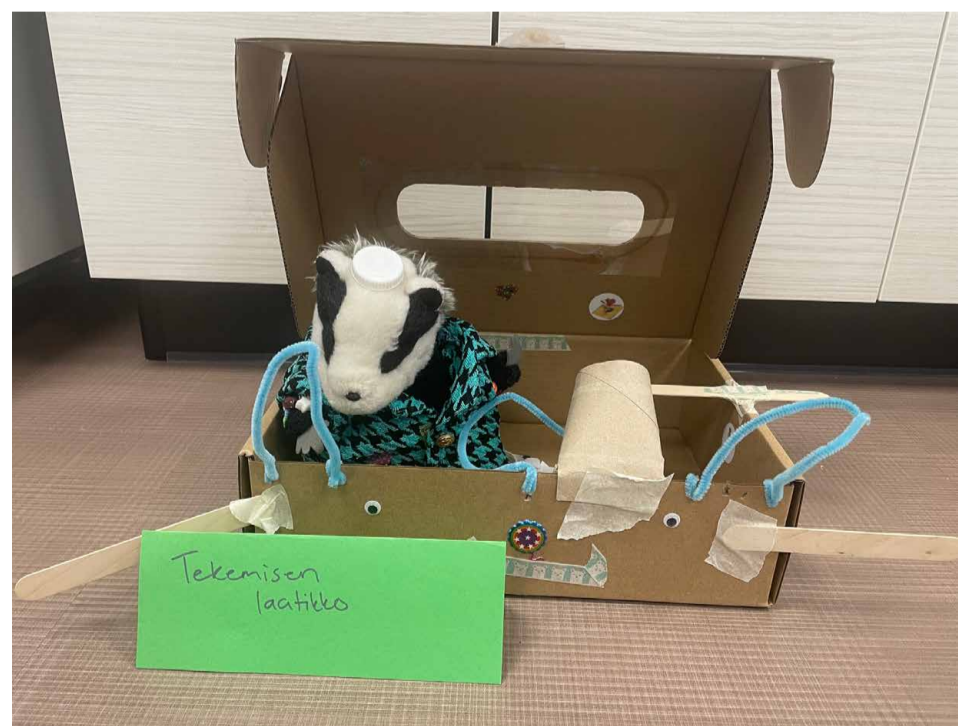


Lentävä koira

- Auttamiskoneessa on siivet, jotka auttaa Mäyrää lentämään. Koneella voi lentää vaikka äitin ja isän luo.
- Ilmapallot nostaa konetta eli auttaa lentämään.
- Koneessa on jalat, jotka auttaa sitä laskeutumaan.
- Koneessa on myös käynnistysnappula ja sammutusnappula.
- Koneella voi käydä kaupassa.
- Siellä voi olla rauhassa ja sillä voi käydä vaikka äitin ja isän luona.

Tekemisen laatikko

- Kissan paras laatikko.
- Laatikko auttaa Mäyrää leikkimään.
- Kiiltävät osat tuo valoa.
- Laatikko on Mäyrän lelu.
- Terävät osat on pantu piiloon, ettei satu.
- Laatikossa on viltti, että Mäyrä voi nukkua.
- Valokuvat tuo turvaa. Siellä on myös Mäyrän kuva.
- Laatikossa on Mäyrälle ruokaa.
- Laatikossa on niin paljon leluja, ettei se tiedä mistä aloittaa. Se saa leikkiä kaikilla leluilla.
- Laatikossa on kotoisaa.



PIIRRÄ TAI RAKENNA OMA AUTTAMISKONE. KONEEN VOIT RAKENTAA VAIKKA LEGOISTA. PYYDÄ AIKUISTA KIRJAAMAAN SEN OMINAISUUDET YLÖS. LOPUKSI ANNA KONEELLE NIMI.



Hei Mäyrä!

Olemme ihan tavallinen perhe, meillä asuu karhuperheen vanhemmat ja kettuperheestä muuttanut lapsi. Karhuperheeseen mahtuu monta asukasta, lapsia, nuoria ja aikuisia. Haluatko nähdä oman huoneesi? Sänkyysi mahtuu omat unikaverisi. Voit tuoda mukanasikin muutakin sinulle tärkeää tavaraa.

Olemme täällä sinua varten. Voit tulla puhumaan kaikesta ja olla huolehti. Aikuiset selvittävät sinulle tärkeitä ja sinua askarruttavia asioita.

Sinun äitisi ja isäsi ovat aina sinun vanhempasi, me hoidamme sinua niin pitkään kuin tarvitsee. Kuvassa näet meidän perheen.

Terveisin, Karhuperhe

Karhuperheen kirje Mäyrälle

Aikuiset keskustelivat omassa ryhmässään ja kirjoittivat Salapoliisi Mäyrälle kirjeen.



Lasten palautetta päivästä

Ihan jokainen lapsi antoi päivästä täydet viisi pinaattilettua!

Lisäksi lasten mielestä:

- Asiat, joita tänään tehtiin, olivat: 8 hymynaamaa, 1 viiva
- Puhuttiin tärkeistä asioista: 9/9 samaa mieltä
- Minua kuunneltiin: 9/9 samaa mieltä

"Oli tosi kivaa ja oli kivoja tehtäviä."

"Oli kiva tehtävä se missä etsittiin niitä juttuja ja se iso lautapeli lattialla oli kiva."



Salapoliisipäivässä oli tarjolla pizzaa ja tietysti myös herkkuja.

Oli hieno päivä ja lapsilla oli niin paljon tärkeää sanottavaa.



KIITOS KAIKILLE
MESTARISALAPOLIISEILLE
TOSI KIVASTA PÄIVÄSTÄ!
KIITOS MYÖS LASTEN MUKANA
OLLEILLE AIKUISILLE.