

# HEITETÄÄN NOPPAA SALAPOLIISI MÄYRÄN KANSSA

## TUNTEET JA TAIDOT

- Mäyrä ilahtuu, kun lapset auttavat häntä. Kerro, mikä tekee sinut iloiseksi.
- Mäyrää jännittää. Missä kehon osassa jännitys tuntuu?
- Mäyrän supervoima on taito kuunnella tarkasti. Mikä on sinun supervoimasi?
- Mäyrällä on rauhaton ja levoton olo. Mikä voisi auttaa Mäyrää?

## KAVERIT JA KOULUN AIKUISET

- Koulukaverit ovat Mäyrälle tärkeitä. Millainen on hyvä kaveri?
- Kenelle Mäyrä voi koulussa kertoa, jos hänellä on jokin huoli?
- Mitä Mäyrän tulisi tehdä, jos häntä tai muita kiusataan koulussa?
- Miten aikuinen voi auttaa, että Mäyrällä on hyvä olla koulussa?

## TEHDÄÄN YHDESSÄ

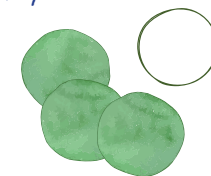
- Mikä on sinun hassuin ilmeesi? Näyttäkää vuorotellen toisillenne.
- Kun Mäyrä on iloinen, se hyppii tasajalkaa. Mitä sinä teet, kun olet iloinen? Näyttäkää vuorotellen toisillenne.
- Piirtäkää vuorotellen sormella lattiaan jokin kuva. Arvaatteko, mitä toinen piirsi?
- Mäyrä tykkää liikkumisesta. Tehkää yhdessä kuusi kyykkyhyppyä.



## KOULU

- Mäyrä tykkää liikunnasta ja ympäristöopista. Mikä on sinun lempiaineesi koulussa?
- Mitä Mäyrä tykkää tehdä välitunneilla?
- Millaista on Mäyrän unelmien koulussa?
- Mitkä asiat voivat olla Mäyrälle vaikeita koulussa?

Pinaattiletut on  
Mäyrän lempiruokaa



## LAPSEN OIKEUDET

- Kerro neljä asiaa, jotka ovat sinulle tärkeitä elämässä.
- Mäyrä tykkää leikkiä ja sanoo, että leikkiminen on tärkeää. Mitä sinä leikkisit Mäyrän kanssa?
- Mitkä asiat tekevät Mäyrän onnelliseksi? Entä sinut?
- Mäyrällä on mielessä erilaisia ajatuksia ja toiveita. Mitä ne ovat? Kuka kuuntelee niitä?

## TURVALLISUUS JA AUTTAMINEN

- Mäyrä on kuullut, että on tärkeää, että saa elää turvassa. Mistä asioista Mäyrälle tulee turvallinen olo?
- Kertokaa Mäyrälle, millainen on turvallinen aikuinen.
- Joskus Mäyrää pelottaa mennä nukkumaan. Mikä voisi auttaa Mäyrää?
- Kirahvi kertoo Mäyrälle, että häntä on satutettu. Kuka voisi auttaa Kirahvia?

Mäyrän kuvitus: Ulla Phillips  
Taitto: Kaisu Saastamoinen



# HEITETÄÄN NOPPAA SALAPOLIISI MÄYRÄN KANSSA

## KENELLE

Alakouluikäisille lapsille ja heidän kanssaan työskenteleville aikuisille. Peliä voi pelata joko ryhmässä tai kahdestaan lapsen ja aikuisen kesken.

## PELIN TARKOITUS

Heitetään noppaa Salapoliisi Mäyrän kanssa -peli on lautapeli lasten kanssa työskentelyyn.

Salapoliisi Mäyrä on hahmo, joka on auttanut lapsia ja aikuisia tutkimaan turvalliseen elämään, hyvinvointiin ja lastensuojeluun liittyviä teemoja jo yli 10 vuoden ajan.

Pelin ideana on, että lapset auttavat Mäyrää yhdessä ja pohtivat Mäyrän kanssa elämään ja koulumaailmaan liittyviä teemoja.

Teemat ovat:

- Tehdään yhdessä
- Lapsen oikeudet
- Turvallisuus ja auttaminen
- Koulu
- Kaverit ja koulun aikuiset
- Tunteet ja taidot

Kuhunkin teemaan liittyvien kysymysten avulla lapset pääsevät pohtimaan yhdessä eri teemoja ja samalla vahvistamaan keskinäisiä vuorovaikutussuhteita.

## PELIN OHJEET

Tarvitset pelilaudan, nopan sekä vihreän värikyvän.

Pelissä lapset auttavat yhteistuumin Mäyrää ja keräävät pinaattilettuja lettukestejä varten. Ennen pelin alkua sopikaa pelaamiseen käytettävä aika tai kerättävien pinaattilettujen määrä.

- 1) Heittäkää noppaa.
- 2) Valitkaa noppaluvun osoittaman numeron mukainen teema.
- 3) Valitkaa teeman kysymys, johon ei ole vielä vastattu. Kysymykset käydään läpi järjestyksessä.
- 4) Vastatkaa ja pohtikaa kysymystä tai tehtävää yhdessä.
- 5) Kysymyksen edessä olevan pinaattiletun kuvan saatte värittää aina, kun olette tehneet tehtävän tai vastanneet kysymykseen. Pinaattiletun värittää nopan heittäjä tai kukin lapsi vuorollaan.
- 6) Sitten on seuraavan vuoro heittää noppaa ja peli jatkuu.

Peli päättyy, kun aika loppuu tai sovittu määrä pinaattilettuja on väritetty.

## PELIN TAUSTA

Peli on kehitetty Care Day'n eli lastensuojelun sijaishuollon juhlapäivän kunniaksi osaksi alakouluikäisten oppituntimateriaalia, jonka tarkoituksena on

- käsitellä hyvinvoinnin ja turvallisuuden teemoja kokonaisvaltaisesti
- puhua myönteisesti avun pyytämisestä ja saamisesta
- lisätä tietoa lastensuojelusta

Peli on kehitetty kouluihin, mutta sitä voi hyödyntää niin lastensuojelussa, opiskelu- ja terveydenhuollossa kuin kotonakin.

Kivoja pelihetkiä!



Mäyrän kuvitus: Ulla Phillips  
Taitto: Kaisu Saastamoinen

